

Universidad de Concepción  
Sede Los Ángeles  
Ingeniería (E) Geomensura

Wilfredo Urrutia Campos  
Profesor Patrocinante



**APLICACIONES TOPOGRAFICAS ASISTIDAS POR SOFTWARE DE  
DIBUJO AVANZADO.**

INFORME DE HABILITACION PROFESIONAL PARA OPTAR AL TITULO DE  
INGENIERO DE EJECUCION EN GEOMENSURA.

Los Ángeles, Marzo de 2004.

Marcela Díaz M.  
Jonathan Quilodran S.  
Alumnos

### iii. SUMARIO

Al analizar el tipo de información con que se cuenta a la hora de querer aprender a utilizar un programa de dibujo, logramos darnos cuenta que es muy difícil comprender el lenguaje en que se encuentran escritos los manuales del software; es por este motivo que surge la idea de realizar un trabajo dirigido especialmente para el Ingeniero Geomensor, el cual tiene como propósito mostrar de forma clara el procedimiento que se debe seguir para realizar un manual para la generación de planos base, un proyecto de camino y un proyecto de embalsamiento de agua.

En primera instancia se acudió a distintas personas que poseían conocimientos del software; al encontrar pocas personas cercanas que pudiesen prestarnos su ayuda debimos realizar un curso de capacitación, junto con lo cual se tradujo partes de un manual y lo más importante se procedió a practicar directamente con el programa. Al momento de estar en condiciones de comenzar a redactar el informe final se decidió que este constaría de tres capítulos; en el primer capítulo se reunió toda la información que se necesita para realizar planos base, luego como segundo capítulo se desarrolló un proyecto de camino y en el tercer capítulo se explicó el procedimiento para realizar un proyecto de embalsamiento de agua. Finalmente con el objetivo de definir conceptos se incorporó un glosario.

A modo de conclusión podemos decir que los objetivos fueron cumplidos en su totalidad y que el presente trabajo puede servir de gran utilidad para que el lector se interiorice en el desarrollo de proyectos, utilizando la tecnología que poseen los actuales software CAD. También podemos comentar que la mayor fuente de conocimientos es la que se obtiene con la práctica y creatividad que se disponga al momento de trabajar con el programa.