

**Universidad de Concepción
Sede los Ángeles
Ingeniería (E) Geomensura**

**Luís Navarrete Z.
Profesor Patrocinante**



**ALTERNATIVAS PARA PUBLICAR CARTOGRAFIA EN INTERNET MEDIANTE
SOFTWARE LIBRE.**

**Habilitación Profesional para optar al Título de
Ingeniero (E) Geomensura**

Alumno: Fabiola Santana B.

LOS ÁNGELES, MARZO 2007

III Sumario

Este documento describe todos los procesos y actividades necesarias para la construcción de un servidor de mapas, pasando desde los antecedentes del problema hasta la realización y conclusiones del trabajo realizado.

Para llevar esto a cabo se comienza con un capítulo introductorio donde se describe la problemática que da origen al Trabajo de Habilitación Profesional, junto con los conceptos involucrados se detallan los antecedentes generales, exposición general del problema, y el planteamiento de los objetivos tanto generales como específicos.

En el marco conceptual se hace una descripción de los Sistemas de Información Geográfica y su relación con internet, se da a conocer lo más importante de la tecnología *Web Map Server*, que son los servidores de mapas, sus componentes, que servidores de mapas existen, su funcionalidad, la arquitectura de estos, los datos: formatos de entrada y salida y los aspectos generales de la estructura de un Sistema de Información Geográfica (SIG).

Analizado el aspecto teórico que entrega la base a este trabajo es necesario dar a conocer el software con el cual trabajar, respaldado por una comparación de los diferentes tipos de herramientas disponibles en el mercado de la informática, enfatizando en las que se encuentran más acorde con las necesidades planteadas, de igual forma se evalúan las restricciones de la plataforma tecnológica.

El tercer capítulo entrega una comparación que se hace entre software comercial y los softwares libre.

Después de concluidas todas estas tareas, sigue la instalación de los componentes indispensables para el buen funcionamiento del servidor de mapas, se revisan aspectos importantes de la instalación, configuración y descripción de sus componentes.

Por último, se lleva a cabo la aplicación del servidor de mapas empezando por la descarga de los datos que son de la confederación del Ebro, la visualización de una capa, visualización de clases, visualización de una imagen ráster, visualización de una plantilla básica, interacción con la plantilla, también activación y desactivación de capas, escalas de visualización, escala gráfica y leyenda, adherir un mapa de referencia y una cuadrícula, etiquetado del mapa, adherir enlaces a parques naturales, realización de plantillas de consulta.

También se presentaran las conclusiones sobre el tema y un apéndice con los códigos del Mapfile y HTML que se encuentran en el Cd y además un glosario.

